

## 1. 質問

マルチタスクにて簡易的にメッセージイベントを発生させるには、どうすればよいのでしょうか？

## 2. 回答

マルチタスクにて簡易的にメッセージイベントを発生させるには、"event" システムコールを使用します。  
"event" システムコールに関する説明を、下記に記載します。

### 2.1 "event" システムコール

#### 機能

イベントを発行します。

#### 構文

```
event( char* task_name, char* event_name )
```

#### 引数 1 ( task\_name )

発行先のタスク名称

#### 引数 2 ( event\_name )

発行するイベント名称

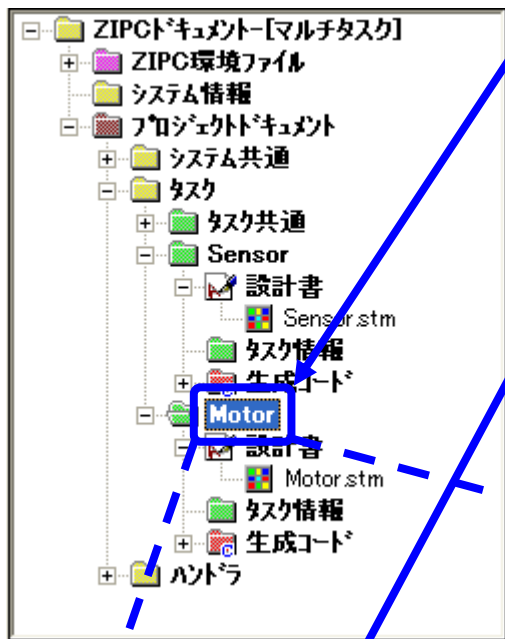
イベントが階層化している場合は、コロン ( " : " ) を使用して表現します。

使用例

□0	S		
Sensor			S
E			0
電源SW_ON	0	event ( Motor, 電源ON );	
電源SW_OFF	1	event ( Motor, 電源OFF );	
モータSW_ON	2	event ( Motor, モータ:ON );	
モータSW_OFF	3	event ( Motor, モータ:OFF );	

発行先タスク

発行イベント



□0	S		電源ON	
Motor		電源OFF	モータ停止	モータ回転中
E		0	1	2
電源ON		電源ON:モータ停止 電源ON処理		
電源OFF			電源OFF 電源OFF処理	電源OFF モータ停止処理 電源OFF処理
モータ	ON		電源ON:モータ回転中 モータ回転処理	
	OFF			電源ON:モータ停止 モータ停止処理