

1. 質問

割込みはどのようにして発生させるのでしょうか？

2. 回答

ZIPC シミュレーションでは、ベクタウインドウから割込みを発生させます。
割込みを発生するための手順を、下記に示します。

2.1 割込み関数

本章では、割込み関数を定義します。

1. ZIPC プロジェクトファイル (通常割込み.zpf) を、作成します。
2. "通常割込み" ハンドラを追加します。
3. "通常割込み" ハンドラにて、FNC 設計書 (通常割込み.fnc) を登録します。
4. "通常割込み.fnc" 設計書にて、"割り込みエントリ" 関数を定義します。

"割り込みエントリ" 関数

No	項目	値
1	関数名称	割り込みエントリ関数
2	戻り型	void
3	引数	void

備考：本サンプルは、上記関数が割込みエントリ関数になります。

以上の手順にて、割込み関数を定義しました。

ZIPC では、通常の間数と同様に、割込み関数を定義します。

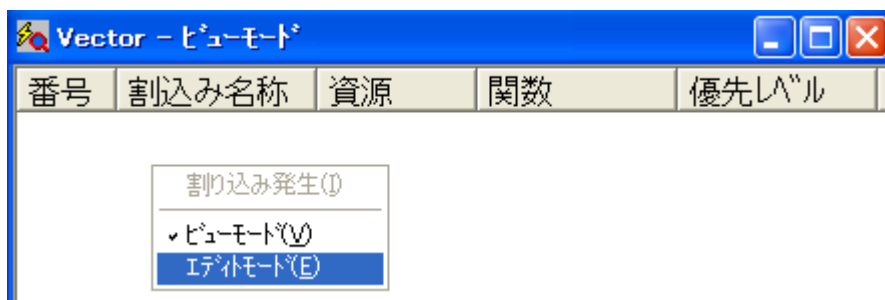
2.2 割り込み定義

本章では、ZIPC シミュレーションでの割り込み定義を行います。

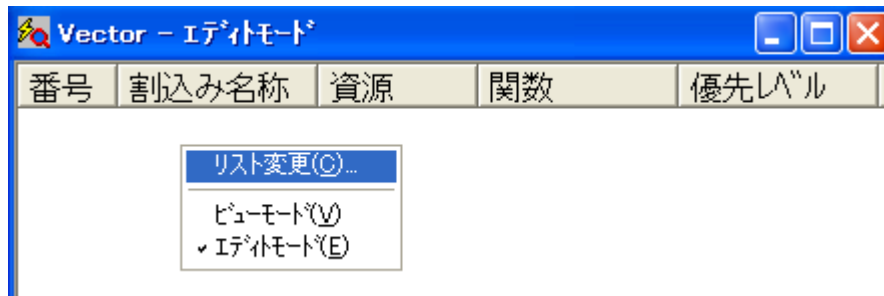
1. シミュレーションフェーズに移行します。
2. [表示] - [ベクタウインドウ]にて、Vector ウィンドウを起動します。



3. Vector ウィンドウにて、ポップアップメニューを表示します。
4. ポップアップメニューにて、[エディットモード]を選択して、エディットモードに切替えます。



5. Vector ウィンドウにて、ポップアップメニューを表示します。
6. ポップアップメニューにて、[リスト変更]メニューを選択して、[Vector] ダイアログを起動します。



7. [Vector] ダイアログにて、[ベクタテーブルの最大値]を"1"に設定して、[OK]ボタンを選択します。



備考：

本サンプルでは、割込みベクタを1つ使用するので、ベクタテーブルの最大値を"1"に設定します。

8. Vector ウィンドウにて、下表の割込みを定義します。

定義する割込み

No	項目	値
1	割込み名称	割り込み発生
2	資源	通常割込み
3	関数	割り込みエントリ関数
4	優先レベル	0

備考：

それぞれの項目に関して、下記に説明します。

割込み名称

ZIPC 内で認識される割込み名称です。

資源

割込みのエントリ関数がある資源（タスク・ハンドラ）です。

関数

割込みのエントリ関数名称です。

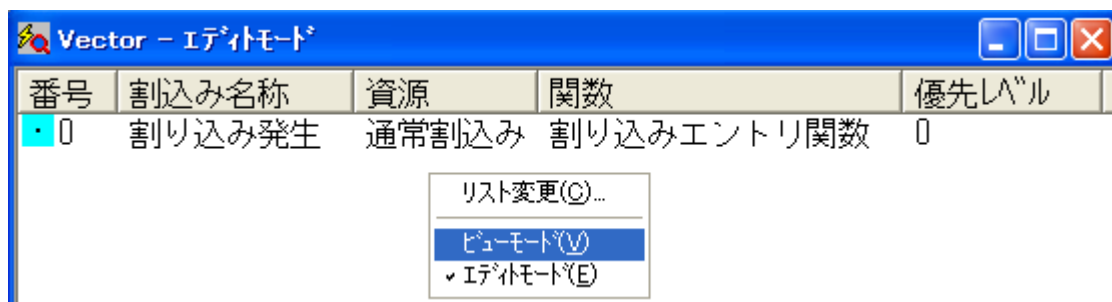
優先レベル

割込みの優先レベルを指定します。

通常は、0 低～8 高になっております。

9. Vector ウィンドウにて、ポップアップメニューを表示します。

10. ポップアップメニューにて、[ビューモード] を選択して、ビューモードに切替えます。

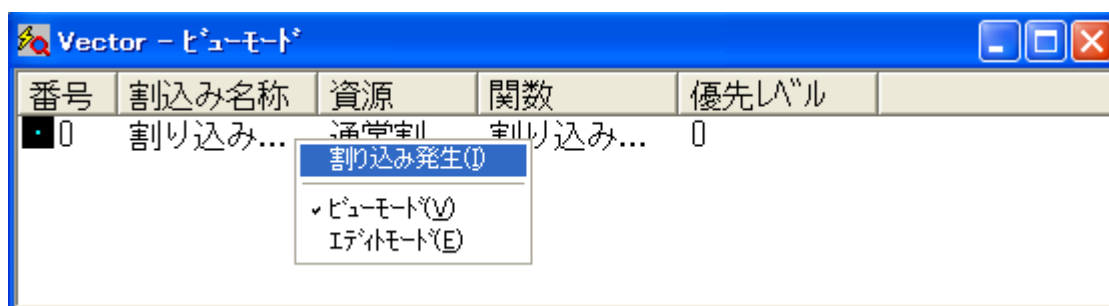


以上の手順にて、ZIPC シミュレーションでの割込みを定義しました。

2.3 割り込み発生

本章では、ZIPC シミュレーションにて割り込みを発生させます。

1. ZIPC シミュレーション実行環境を構築します。
2. ZIPC シミュレーションを実行します。
3. Vector ウィンドウにて、“割り込み発生” 割り込みを選択し、ポップアップメニューを表示します。
4. ポップアップメニューにて、“割り込み発生” 割り込みを選択します。



以上の手順にて、シミュレーションで割り込みを発生させます。